

## TSUWAMONO MAKUHARI 開催概要

### ■開催日時

2019年11月3日 10時開始（9時開場予定）

2019年11月4日 10時開始（9時開場予定）

### ■開催場所

幕張メッセ 3ホール

千葉県美浜区中瀬 2丁目 1

TEL 043-296-0001（代表）

### ■参加費

レベル別ダブルス（11月3日）：6000円/1人（12000円/チーム）

オートハンデ女子シングルス（11月4日）：3000円

オートハンデダブルス（11月4日）：5000円/1人（10000円/チーム）

### ■大会参加資格

ダーツ設置店舗からの参加可能です。

未成年者でも参加可能ですが、酒類販売会場となりますので、法律遵守をお願い致します。

### ■ゲーム方式

予選ラウンドロビンを行い、上位2チームが決勝トーナメントへ進出します。

予選ラウンドロビンの順位は以下の優先順で決定します。

- ① 勝ち試合数の多さ
- ② 勝ちLEGと負けLEGの差指数
- ③ 直接対決の結果

※3チーム以上が同率の場合、規定ゲームにより順位を決定します。

予選ラウンドロビン・決勝トーナメント共に以下の内容で行います。（2LEG先取で勝利となります。）

先行は1,3LEGはコインフリップ・コークにて決定します。（ビット勝負）

2LEG は 1LEG の敗者が先攻となります。

#### ■ゲーム内容

11月3日（日）レベル別ダブルス

Level MAX	701-CRI-701	Open in / Master out
Level 9	701-CRI-701	Open in / Open out
Level 1-8	501-CRI-501	Open in / Open out

11月4日（月・祝）オートハンデ女子シングルス

レベル分けなし	501-CRI-501	Open in / Open out
---------	-------------	--------------------

11月4日（月・祝）オートハンデダブルス

Gold Class	701-CRI-701	Open in / Open out
Silver Class	701-CRI-701	Open in / Open out

両チーム共に規定ラウンド内でフィニッシュしなかった場合、以下のように勝敗を決定します。

01GAME：代表者によるコーク勝負にて勝敗を決定します。コークの先攻はそのゲームと同じとします。

クリケット：得点の高いチームの勝利とします。同点の場合、代表者によるコーク勝負にて勝敗を決定します。コークの先攻はそのゲームと同じとします。

#### ■定員及びレベル分けについて

エントリー締切後にレーティングによるレベル分けを行い、発表致します。

※チーム Rt.の分布により、レベル差が少なくなるよう振り分けます。

#### ■エントリーについて

期間：9月3日～10月23日

※期間内であっても規定数に達した場合、早期終了する場合がございます。

エントリー方法は以下の3通りよりエントリーできます。

【1.ダーツライブ2よりエントリー】

- ① ダーツライブ 2 (オンライン) のマシンより普段お使いのダーツライブカードを使って仮エントリーしてください。
- ② お伝えする口座に 3 営業日以内に参加費をお振り込みください。  
※入金完了を持ってエントリー完了となります。(入金までは仮エントリーです)  
※期限までに入金が無い場合、キャンセル扱いとなる場合がございます。

### 【2.WEB サイトよりエントリー】

- ① 公式 WEB にあるリンク先 (ダーツライブ) よりエントリー出来ます。
- ② お伝えする口座に 3 営業日以内に参加費をお振り込みください。  
※入金完了を持ってエントリー完了となります。(入金までは仮エントリーです)  
※期限までに入金が無い場合、キャンセル扱いとなる場合がございます。

### 【3.FAX でエントリー (店舗単位)】

- ① レーティングフォーム提出 (プレイヤーから店舗)  
参加希望チームは必要事項を記入の上、エントリー店舗にレーティングフォームを提出し、エントリーフィーを支払ってください。
- ② エントリーフォーム提出 (店舗から事務局)  
レーティングフォームを受理した店舗は、内容が適当であるか確認した上でエントリーフォームに必要事項を記載後、事務局へ FAX してください。  
FAX 番号：03—6701—2378
- ③ エントリーフィー支払い (店舗)  
事務局より請求書を発行いたします。設定期間内に参加フィーをお支払いください。  
入金がない場合、キャンセルになる場合がございます。

### ■キャンセル・変更について

上記エントリー期間内でのみ、変更及びキャンセルを受け付けます。  
フォームに必要事項をご記入頂き、事務局へ FAX してください。

## ■主催及び事務局について

主催

TSUWWAMONO 実行委員 (KDM)

協力企業

株式会社ダーツライブ

## ■注意事項

大会当日は写真撮影を行います。大会事務局はそれらを商用目的として使用する権利を有します。本大会参加者は個々の参加者への受諾、了承の確認や金銭的保証無しに、大会事務局の権利に同意するものとします。

本大会のエントリー情報、結果はWEBサイト,SNSにて公開いたします。参加者はこれに同意したものとみなします。

大会会場内で酒類の販売を行います。お車でお越しの方への販売は一切行いません。

会場へは公共の交通機関を使ってお越しく下さい。

試合の最中や観戦中に騒ぐ等、他の参加者への妨害行為とみなされる行為があった場合、または大会進行を妨害する行為があった場合、会場より退出して頂く場合がございます。その際のエントリーフィーの返金は致しません。

大会事務局が運営上支障をきたす恐れがあると判断したプレイヤー（チーム）は失格とさせていただきます。その際のエントリーフィーの返金は致しません。

その他いかなる場合でもエントリーフィーの返金は致しません。

会場内への飲食物の持ち込みは禁止させていただきます。持ち込まれた飲食物は事務局にて処分いたします。

大会当日はレーティング検証を行います。事務局が規定したゲーム数での平均スタッツを計算し、申告レーティングとの差異を検証し、該当する場合、失格となります。